

Brukermanual SailorsMate kartplotter

Velkommen til SailorsMate!

SailorsMate er ment å være et program enkelt i bruk og tilpasset fiskerens behov og ønsker. Programmet er utviklet i tett samarbeid med fiskere, og vi er fortsatt åpne for innspill.

Denne brukermanualen tar for seg de viktigste funksjonene til kartplotteren, og er ment som en introduksjon til programmet.

Gå gjerne gjennom brukermanualen når du mottar plotteren. Om det er noe mer du lurer på, ta kontakt på tlf. 975 25 608. Lurer du på noe angående bestilling / betaling, ring 926 67 687.

Dersom du vet at vi må fjernstyre maskinen, er det fint om du har startet Teamviewer før du ringer.

Lykke til!

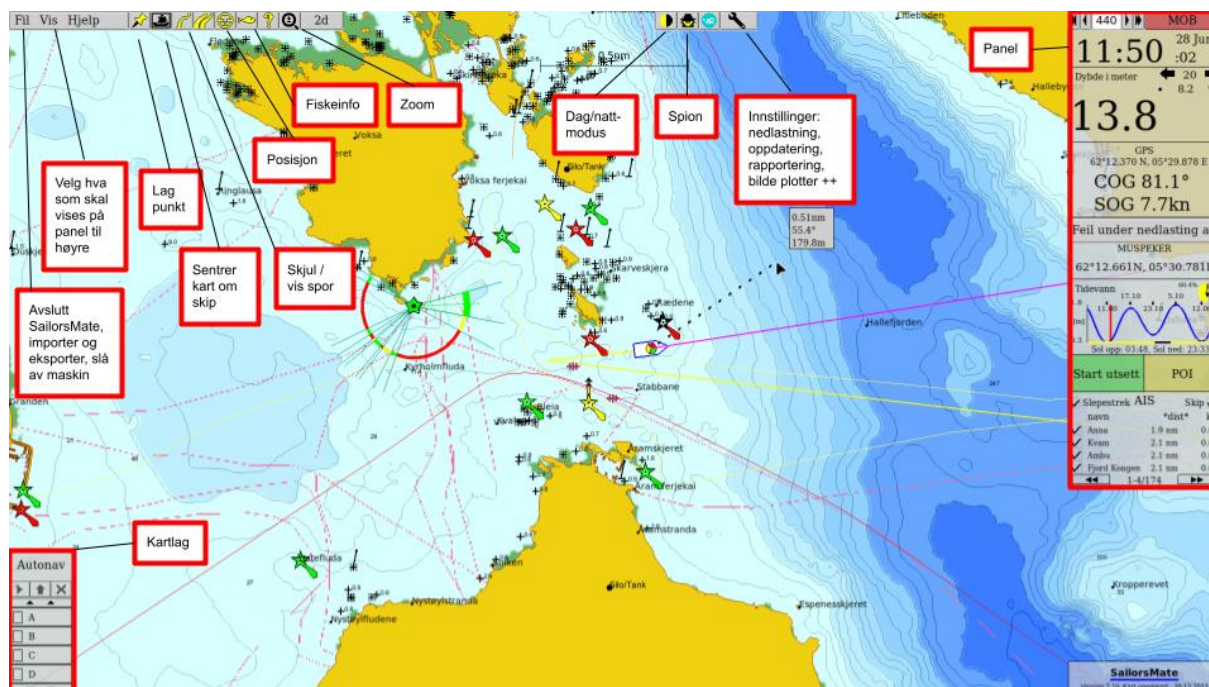
Hilsen oss i SailorsMate

Innhold

Intro til SailorsMate	3
Knapper og ikoner	3
Hvordan orientere seg i kartet.....	3
Sentrering av kartet	3
Ikoner	4
Lage punkt og ruter	5
Start / Stopp utsett, POI og MOB.....	6
Endre objekt.....	6
Generelt om innstillinger (skiftenøkkelikon).....	6
Kartlag og hvordan vise / skjule spor	7
Preferanser plotter-bilde.....	8
Dag/natt-modus og lysstyrke skjerm	8
Visning 2D og 3D	8
Dybde.....	8
Endre farger	9
Vær	12
YR og Marinogram	12
Vær i kart	13
Data fra værstasjon i kart	14
Bruk av SailorsMate.....	15
«Spion» - info om andre skipsfartøy.....	15
«Fiskeikon» – info om andres bruk.....	15
Brovakt	16
Oppdatere programvare	17
Automatisk oppdatering	17
Sette opp Barentswatch	18
Melde inn til Barentswatch.....	18
Fangstdagbok	19
Teamviewer.....	20
Konfigurere maskin	21
Konfigurere maskinvare	21
Sette opp nettverk	22
Sette passord.....	22
Hvordan skru på plotter og koble til internett	22
Konfigurere SailorsMate	23
Koble opp eksterne NMEA enheter som GPS og AIS	23

Intro til SailorsMate

Knapper og ikoner



Bildet over viser hvordan skjermbildet kan se ut. I midten vises egen båt, farger er brukt for å indikere styrbord/babord.



Mange av knappene trykkes på med både høyre og venstre musetast. Høyre mustast vil da ha en aksjon, f.eks. slå av/på visning, mens venstre mustast vil åpne en meny relatert til knappens tema. Boks ved musepeker, når musepeker er over kartet, forteller avstand til punkt, vinkel og havdybde.

Panel til høyre viser diverse informasjon. Du kan endre hva du vil at skal vises på panelet ved å trykke på «Vis» på knapperad øverst til venstre.

Hvordan orientere seg i kartet

For å skyve skjermbildet til siden, holdes venstre museknapp nede mens musen flyttes.

Zooming kan man gjøre ved å rulle på musens rulleknapp. Dette fungerer på samme måte som f.eks. Google Maps. Du kan også zoome ved å trykke på «zoom-knappen» på knapperaden helt øverst.



Sentrering av kartet

Sentrer kartet om skipet ved å trykke på vikingskipikonet på knapperaden øverst med **venstre musetast**.

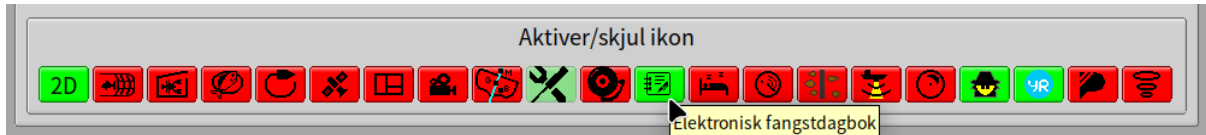


Du kan også trykke på ikonet med **høyre musetast**. Da kan du velge om kartet skal «følge skipet» eller ikke, og om kartet skal orienteres med nord opp eller baug opp.

Ikoner

Du kan selv velge hvilke ikoner du vil ha lett tilgjengelig på kart-bildet. Gå inn på innstillinger (skiftenøkkelikon) → Plotter bilde → «Skjerm utseende».

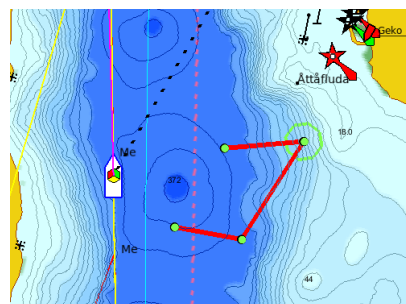
Nederst er det en rekke ikoner du kan vise / skjule på skjermbildet ved å trykke på dem. Det kan være lurt å med en gang legge til ikon for 2D, Fangstdagbok, Brovakt, Spion og YR (grønne i bildet under). Hold musepeker over ikon for info om ikonet.



Lage punkt og ruter

Du kan lage punkt i kartet og ruter mellom dem (se bilde). Det er forskjell på å høyreklikke (klikke med høyre musetast) og å venstreklikke (klikke med venstre musetast). Det er i utgangspunktet 5 måter å lage objekter på i SailorsMate:

1. Tegnstiftikon
2. Klikk i kart med høyre musetast
3. "Start utsett"
4. "POI"
5. Sikte ikonet



Tegnstiftikon

- **For å lage ett enkelt punkt:** Venstreklikk på stiftikon i knapperaden, og trykk så i kartet der du ønsker punktet.
- **For å lage en rute mellom flere punkt:** Høyreklikk på stiftikon, og høyreklikk så i kartet der du ønsker punktet. Flytt musa til der du vil neste punkt skal være og høyreklikk igjen. Det skal dannes en linje mellom disse punktene. Gjør dette for alle punktene du vil ha langs ruten. Venstreklikk for å lage det siste punktet i ruten.



Når du har lagd ruten, kan du flytte på punktene ved å klikke på punktet med venstre musetast og holde inn mens du drar punktet dit du vil ha det. Alternativt kan du klikke på punktet (trenger ikke holde inn knappen) og skrive inn koordinatene du vil det skal ha.

Sikteikon



Du kan «sikte inn» på et punkt i kartet. Trykk på sikteikon og så på ønsket punkt i kartet. Trykk på tegnestiftikon som kommer opp for å lagre punktet i kartet.

Høyreklikke i kartet

Du kan alternativt lage en rute ved å høyreklikke to steder i kartet og velge «Start rute her» og «End rute her». Om du klikker på "end rute her", og du ikke holder på å lage en rute, så vil det lages en rute/linje fra båtens nåværende posisjon til der du klikker.

Du kan endre navn, ikon, farge og koordinater mm. til punktet, samt slette punktet eller et objekt (f.eks. en rute), i vinduet som kommer opp ved å venstreklikke på punktet.



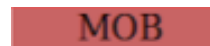
Start / Stopp utsett, POI og MOB

Disse knappene finner du på panelet til høyre og er tenkt brukt når du setter ut bruk. Klikk på "Start utsett" når du begynner å sette bruket. Knappen vil da bli rød og endre tekst til "Stopp utsett". Trykk på denne når du er ferdig.



Trykk på POI for å markere posisjonen du befinner deg i på kartet. Da lagres posisjonen som et punkt, du kan gå tilbake og finne dette punktet og endre navn, ikon m.m. senere. Brukes f.eks. hvis noe spesielt skjer som du vil merke deg.

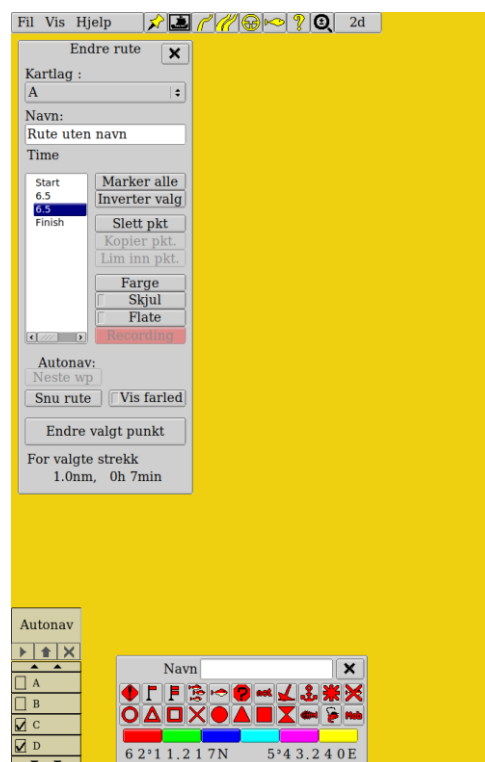
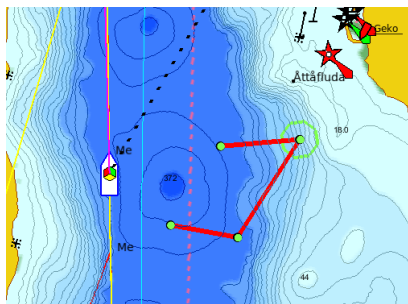
På samme måte som POI kan du trykke på MOB på panelet hvis noen faller over bord. Da markeres skipets nåværende posisjon på kartet.



Endre objekt

Om du klikker med høyre musetast på et objekt vil du få opp en meny der du kan klikke "Rediger objekt". I panelet som åpner vil du kunne angi hvilket kartlag objektet ligger i, navn, farge, posisjon til punkter mm.

Dersom du vil avmerke et område, klikker du på "Flate", området vil da markeres/skraveres. Dersom du klikker på "Endre valgt punkt", vil du kunne endre valgt punkts ikon, farge, navn og posisjon.



Generelt om innstillinger (skiftenøkkelikon)

Trykk på skiftenøkkelikonet med venstre musetast. Da kommer du til innstillinger.

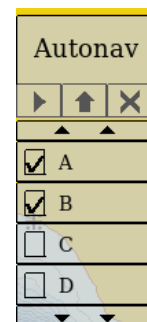
Her er det mange underfaner du kan gå inn på, og du kan gjøre mange endringer for å innstille kartplotteren til dine preferanser. På denne siden vil du også sette opp Barentswatch, oppdatere programvare m.m. (utdyping om disse handlingene kommer i senere avsnitt). Vi anbefaler at du gjør deg litt kjent på underfanene selv.



Kartlag og hvordan vise / skjule spor

Du kan organisere ulike ruter og merker i ulike kartlag. Nederst til venstre ser du en meny der du kan aktivere/deaktivere de ulike kartlagene (bilde til høyre). Klikk med venstre musetast på kartlaget for å vise/skjule kartlaget. Klikk med høyre mustast på aktuelt kartlag for å endre kartlaget.

Nye objekter blir som standard lagt i kartlag «A».

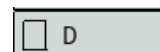


Dine egne spor samt AIS-spor som du har valgt å lagre blir lagt i kartlag «D».

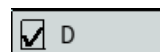
Ved å klikke med høyre musetast på kartlaget, vil det åpne seg et nytt vindu der alle objektene vil listes opp. Du kan her enkelt velge om objektene skal være synlige, og du kan velge å redigere, slette og/eller flytte/kopiere objektene til et annet kartlag. Dersom du ønsker å flytte flere objekter kan du merke dem alle før du trykker på «flytt».

! Vanlige spørsmål !

Mange ringer og spør fordi «hele kartet er dekket av streker». Dette er typisk slepestreker som har «hopet seg opp». Skjul slepestrekene ved å venstreklikke på kartlag/boks «D», slik at boks D ikke lenger er kryssset av.



Vi får også spørsmål om hvordan man viser sporene sine. For å gjøre dette, trykk på kartlag «D» slik at boksen er kryssset av. Du får da opp alle tidligere slepestreker. Hvis du er interessert i slepestrekene fra f.eks. en spesiell dato, kan du høyreklikke på kartlag D, og velge tidspunkt du er interessert i fra tids-menyen på venstre side av fanen.



Generelt kan du høyreklikke på ett av kartlagene for å endre kartlaget (se bilde under).

Det er mulig å sortere etter navn, dato eller lengde (ved å klikke på kolonne-hodet) slik at du enkelt kan se hvor du f.eks. satte bruk i en gitt tidsperiode. For noen er månefase viktig, denne er vist i egen kolonne. I dette panelet kan du også endre navn på kartlaget. Du kan f.eks. kalle et kartlag "A", eller "2017" eller "2017- Kveite".

Endre KartLag

X

Navn på kartlag : A

	-- Navn --	Dato, tidspunkt	Type	Farge	Synlig	Lengde	Måne
2024	Rute uten navn	28.06.2024, 11:59:35	Punkt		Ja	0.0 nm	73
2020	Rute uten navn	27.06.2024, 13:31:26	Punkt		Ja	0.0 nm	70
	Rute uten navn	27.01.2020, 11:02:53	Punkt		Ja	0.0 nm	10
	MOB	25.06.2024, 14:41:15	Punkt		Ja	0.0 nm	63
	.Turn	27.06.2024, 13:30:58	Linje		Ja	0.9 nm	70
	Rute uten navn	27.06.2024, 13:41:32	Linje		Ja	9.8 nm	70
	Rute uten navn	28.06.2024, 11:59:57	Punkt		Ja	0.0 nm	73
	Rute uten navn	27.06.2024, 13:33:01	Linje		Ja	11.8 nm	70
	Rute uten navn	28.06.2024, 12:00:20	Linje		Ja	112.2 nm	73
	Rute uten navn	27.06.2024, 13:42:16	Punkt		Ja	0.0 nm	70
	Rute uten navn	27.06.2024, 13:31:28	Punkt		Ja	0.0 nm	70

Aksjon på valgte objekt(er) :

Vis

Endre

Trimme

Farge

Find

Flytt til: A

Skjul

Slett

Inverter

Merk

Kopier til:

Preferanser plotter-bilde

Du har stor valgfrihet i hvordan du vil kartet skal vises (dybde, farger m.m.), og vi får mange spørsmål om dette. Dette kapitlet introduserer de fleste sentrale tilpasninger du kan gjøre.

Dag/natt-modus og lysstyrke skjerm

Trykk på dag/natt-ikon på knapperad for å tilpasse kartet etter tidspunkt på døgnet.

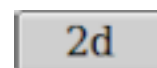
Noen foretrekker mørkt (natt-) modus når det er mørkt ute. Du kan velge mellom dag-, skumring- eller natt-modus, og kan velge mellom svart hav, hvitt hav eller normalt hav.



Du kan også **endre lysstyrken til skjermen**. Trykk et sted på boksen «Lys, skjerm 1». Denne boksen fungerer som «meny» for lysstyrken. Trykker du langt til høyre på boksen, er lysstyrken på skjermen høy. Trykker du langt til venstre på boksen, blir lysstyrken på skjermen lav.

Visning 2D og 3D

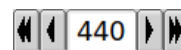
Til høyre for zoom-knappen på knapperaden, står det 2d på knappen. Trykker du på denne, kan du velge mellom å se kartet i 2d, 2.5d (relieff) eller 3d. I 3d-modus vil det under 3d-knappen være en funksjon for å skalere høyden, dette for at høydeforskjeller skal gjøres mer eller mindre tydelige. Trykk på pilene til høyre og venstre for å skalere høyden.



Dybde

Maksimal dybde

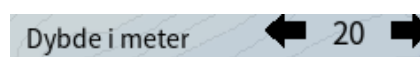
Øverst på panel står 440 med piler på hver side. Dette forteller maks dybde som skal vises i kartet. Øk/reduser maks dybde som skal vises ved å trykke på pilene.



Dette gir andre farger. Maks dybde vil være den maksimale dybden som kommer fram på kartet. Hvis det et sted er enda dypere enn dette, vil det ikke fremkomme, men vises som den maksimale oppgitte dybden.

Tetthet mellom dybdekvoter

Du kan endre hvor tett dybdekvotene skal stå. På panelet til høyre står det dybde i meter, med et tall med piler på hver sin side. Dette tallet angir avstand mellom dybdekvotene i meter. Trykker du på pilen til høyre får du tettere dybdekvoter, trykker du på pilen til venstre blir det større avstand mellom dybdekvotene.



Endre farger

Du har mange muligheter til å endre farger i kartet, både vannet, land, bøyer, menyer m.m.

! Vanlig spørsmål !

Vi får ofte spørsmål om hvordan man kan endre fargene til havbunn, markere deler av havbunn i et spesifikt dybdeintervall m.m. Vi går inn på dette i dette kapittelet, og anbefaler derfor våre brukere å nøye lese gjennom dette kapittelet!

Endre farger

Som standard brukes ulike blå-toner for å indikere dybde, du kan alternativt stille inn til å isteden bruke hele fargespekteret eller egendefinerte farger for ulike dybder.

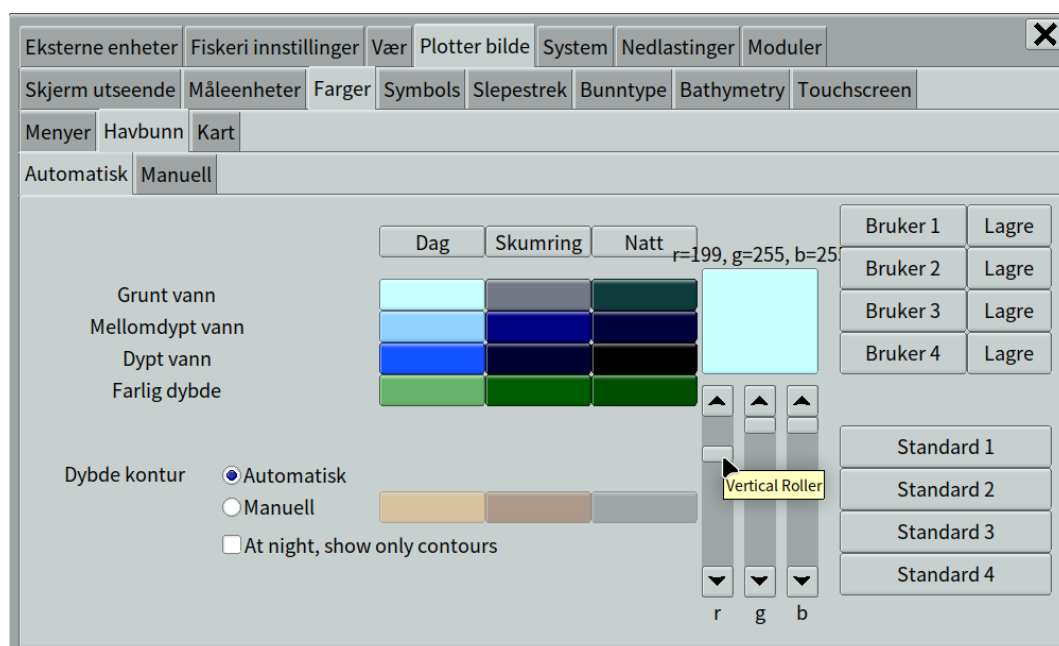
Du kan selv velge hvordan ditt egendefinerte fargespekter skal være for ulike dybder.

Gå inn på innstillinger (skiftenøkkel-ikon) → «Plotter bilde» → «Farger». Her har du tre underfaner du kan gå inn på, hvor du kan endre fargene til menyene (knapperad, panel osv.), havbunn og andre deler av kart.

Endre standardfarger

Vi fortsetter med prosedyre fra avsnittet over, og kan f.eks. endre standardfargene for havbunn:

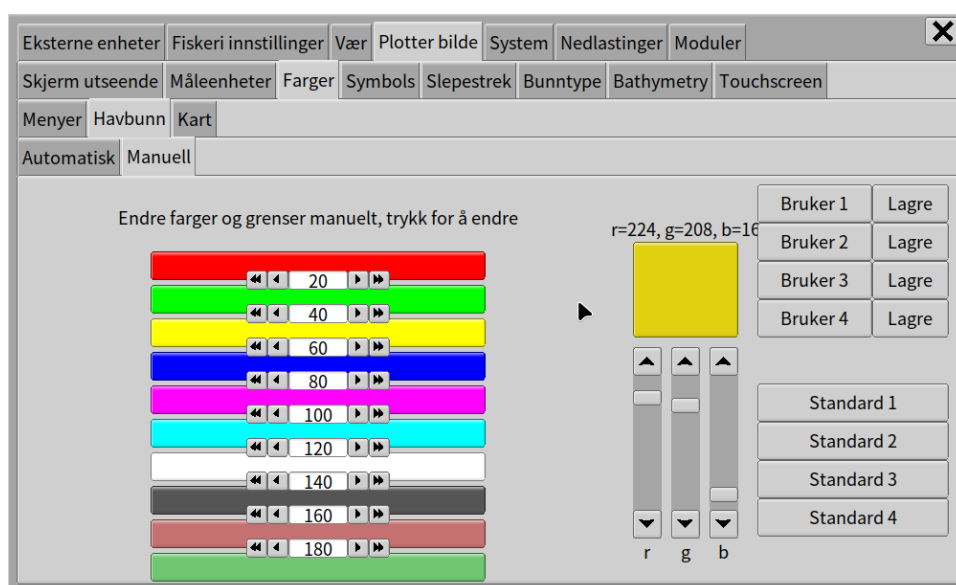
- Gå inn på «Havbunn» og «Automatisk». Dette er fargene som automatisk blir brukt, men vi kan endre dem.
- Trykk f.eks. på fargen for grunt vann på dag i 3x4-tabellen. Til høyre for denne tabellen er en større boks hvor denne fargen kommer fram. Under denne boksen er tre knapper du kan dra opp og ned for å justere hvor mye rødt, grønt og blått det skal være i fargen.
- Trykk på knappene og dra dem opp og ned for å justere fargen til din preferanse.



Egendefinert fargepalett

Du kan lage en egen fargepalett hvor du bestemmer hvilke farger du vil ha til ulike dybder. Gå inn på «Havbunn» og «Manuell». Her har du en liste over ulike havdybder, og fargene som vises i kartet for disse dybdene.

- Trykk på pilene til høyre og venstre for tallet for å øke / redusere dybde-grensen for hvert intervall.
- Trykk på den fargede boksen for å endre fargen i det gitte dybdeintervallet. Du kan så endre fargen ved å dra knappene opp og ned i de tre opsjonene for å endre hvor mye rødt, grønt og blått som skal være i fargen, slik som det ble beskrevet i avsnittet over.



Farge til menyer og øvrig på kart

På tilsvarende måte som beskrevet i avsnittene over, kan vi endre fargen til skrift og menyer og øvrig på kart. Trykk da på «Menyer» og «Kart».

Ulike brukere og standarder

Kanskje er dere ulike personer som bruker kartplotteren som hver har ulike preferanser. Det er mulig å lagre innstillingene til opptil 4 brukere, eller man kan ha 4 standarder man kan velge mellom. Fremgangsmåte:

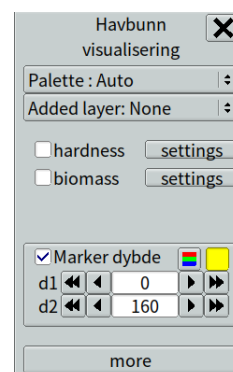
- Gå inn på en av fanene under «Farger» (dvs. «Menyer», «Havbunn» eller «Kart»)
- Trykk på «Bruker 1». Nå kan Bruker 1 stille inn sine preferanser på denne fanen som beskrevet ovenfor.
- Trykk så på «Lagre». Nå er preferansene til Bruker 1 lagret.
- Nå kan Bruker 2 lagre sine preferanser på samme måte.
- Bruk samme fremgangsmåte på de tre fanene.

På samme måte kan man lagre ulike «standarder», ved å trykke på «Standard 1», «Standard 2» osv. Hver bruker har 4 standarder. Husk å trykke på «Lagre» etter sin bruker når man er ferdig med å endre en av sine standarder.

Bytte fargepalett, hurtigmatode

Du kan enkelt og raskt velge mellom ulike fargepaletter i kartet. Hurtigmatode:

- Høyreklikk på 2d-knappen på knapperaden øverst på skjermen, du vil få opp en meny.
- Trykk på «Palette : Auto» og velg modus du vil være i: standard («automatisk»), full palett eller egendefinert («manual»)



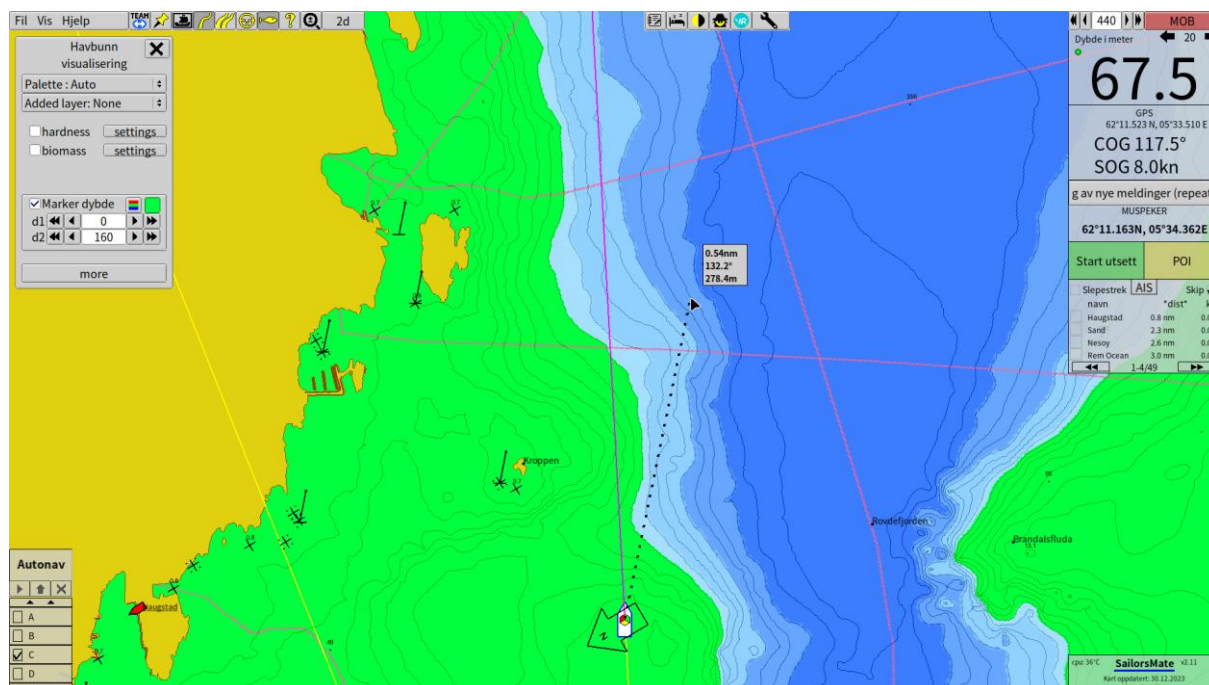
Se på bare en spesifikk dybde

Noen er interesserte i å sette ut garn el. kun ved en/flere spesifikke dybder. Høyreklikk på 2d-knapp og kryss av «Marker dybde».

Endre dybdeintervallet du er interessert i på menyen. Øverste tall (dybde d1) viser minimal dybde og nederste tall (dybde d2) viser maksimal dybde man skal begrense seg til. Du kan for eksempel velge å se på områder hvor dybden er mellom 30 og 46 m (se bilde).

Videre kan du velge fargen til det markerte området. Trykk på den ensfargede boksen for at det aktuelle området skal ha én farge. Trykk på den ensfargede boksen enda en gang for å endre denne fargen. Alternativt kan du trykke på boksen med tre farger – da vil det aktuelle området ha fargene til en fargepalett som avhenger av dybden.

På bildet under har jeg valgt at områder med havdybde 160 m eller mindre, skal markeres grønt.

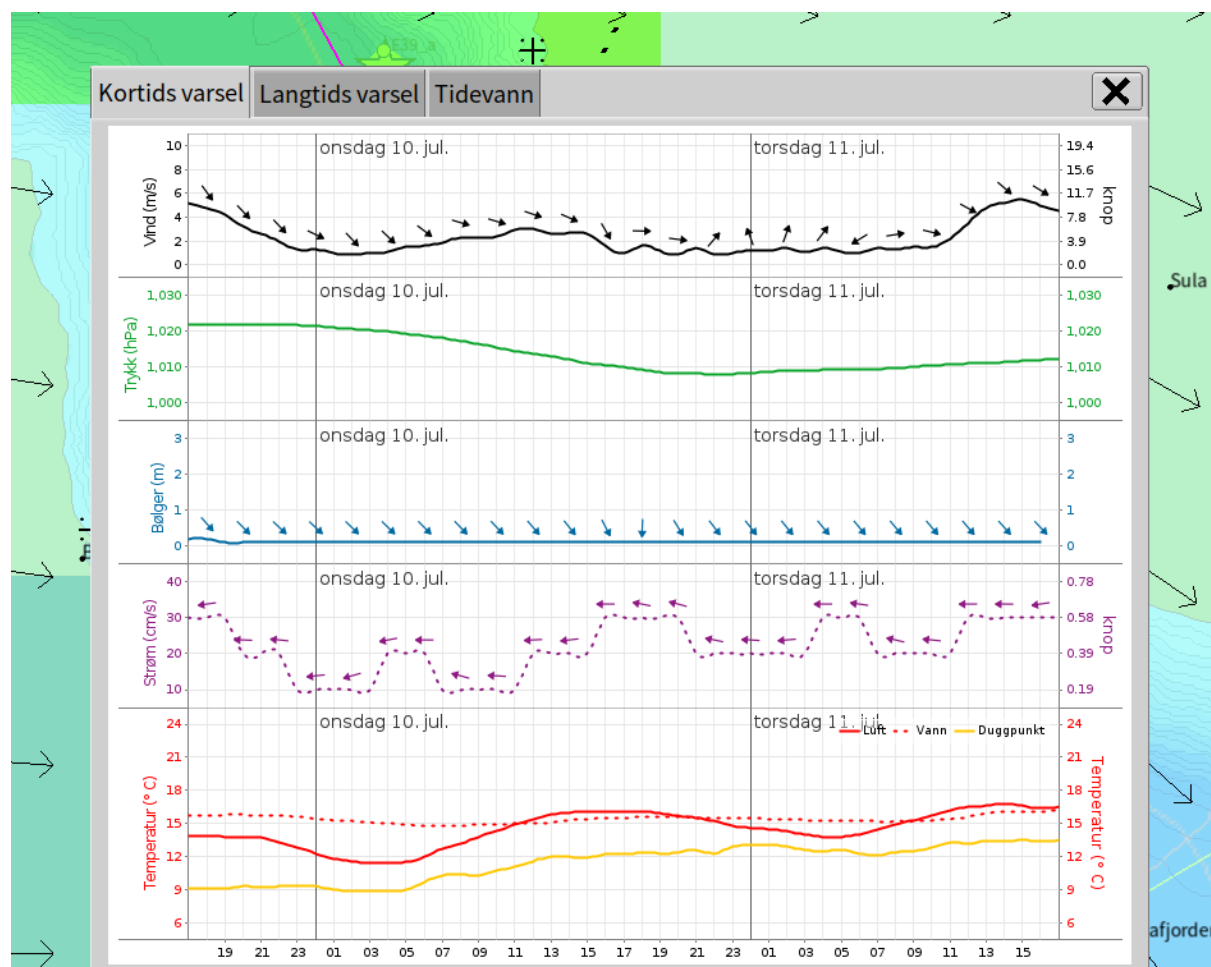


Vær

SailorsMate gir mye informasjon om vær. Dette underkapittelet gir informasjon om de viktigste vær-funksjonene. Vi jobber stadig med utviklingen av å hente inn og presentere mer vær-data.

YR og Marinogram

Venstreklikk på YR-knapp på knappelinje for informasjon om kort- og langtidsvarsel for vær samt tidevann. Du kan også høyreklikke i kartet og velge «Last ned Marinogram fra YR». Du vil få opp en fane som under. Hvis det ikke kommer frem data; ta kontakt med utvikler.



Vær i kart

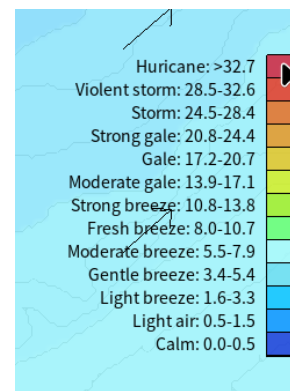
Trykk på innstillinger (skiftenøkkelikonen) → Vær → Vær i kart → Kilder.

Velg område og type værdata du vil at skal kunne vises i kart ved å venstreklikke på de ønskede alternativene. Trykk på alternativene en gang til for å fjerne dem.

Trykk på «Last ned»

Kryss av på «Vis kontrollpanel» for at kontrollpanel skal vises i skjerm (dette er praktisk).

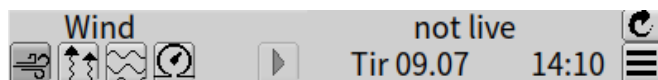
Nær panelet til høyre får du for noen av datatypene opp en fargeskala. Hold musen over fargeskalaen for å se hva de ulike fargene til dataene indikerer (se bilde).



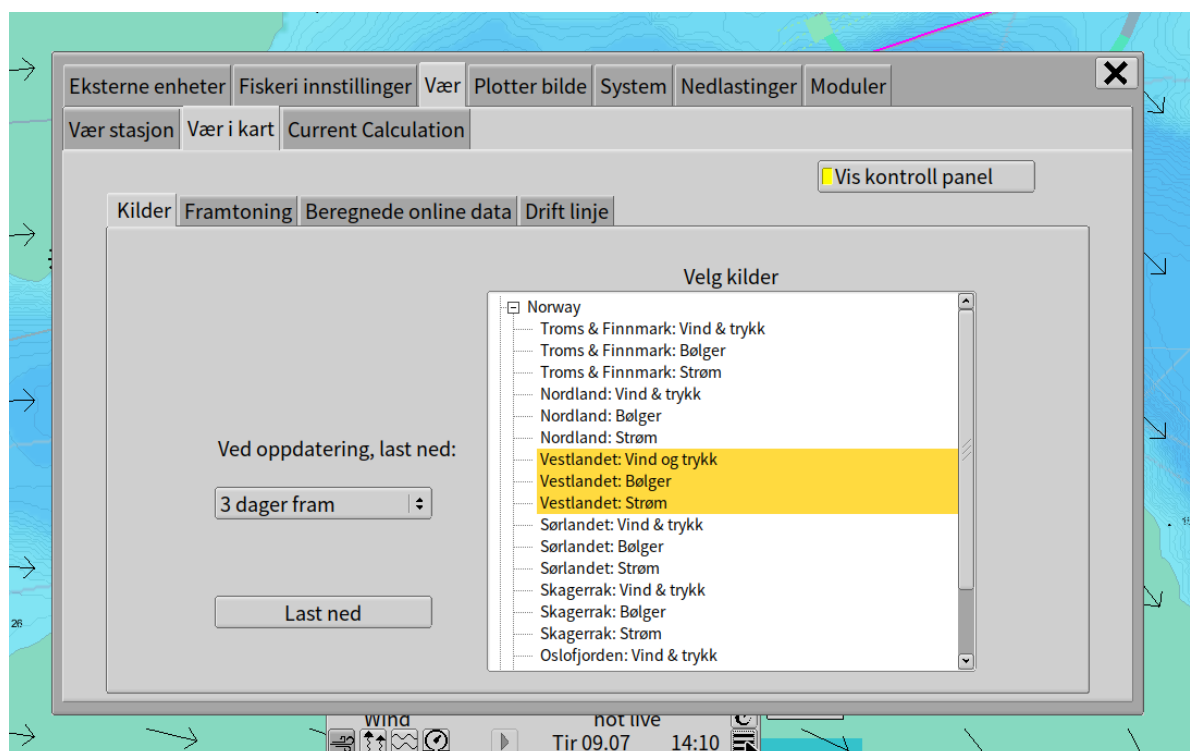
Kontrollpanelet

Nederst på skjermen skal det nå ha kommet opp et kontrollpanel. Trykk på ikonene for vise ulike data i kartet. På bildet under er vind trykket inn. Når du trykker på ikonene, vil datatypene deres skrives ovenfor knappene («Wind»).

Trykk på knappen med tre streker for å komme tilbake til innstillinger-siden igjen.



På innstillinger-siden kan du trykke på fanen «Framtoning» for å endre utseende til værdata som vises i kart.





Data fra værstasjon i kart

Bruk venstre musetast. Gå inn på **innstillinger (skiftenøkkelikonen) → Vær → Værstasjon**.

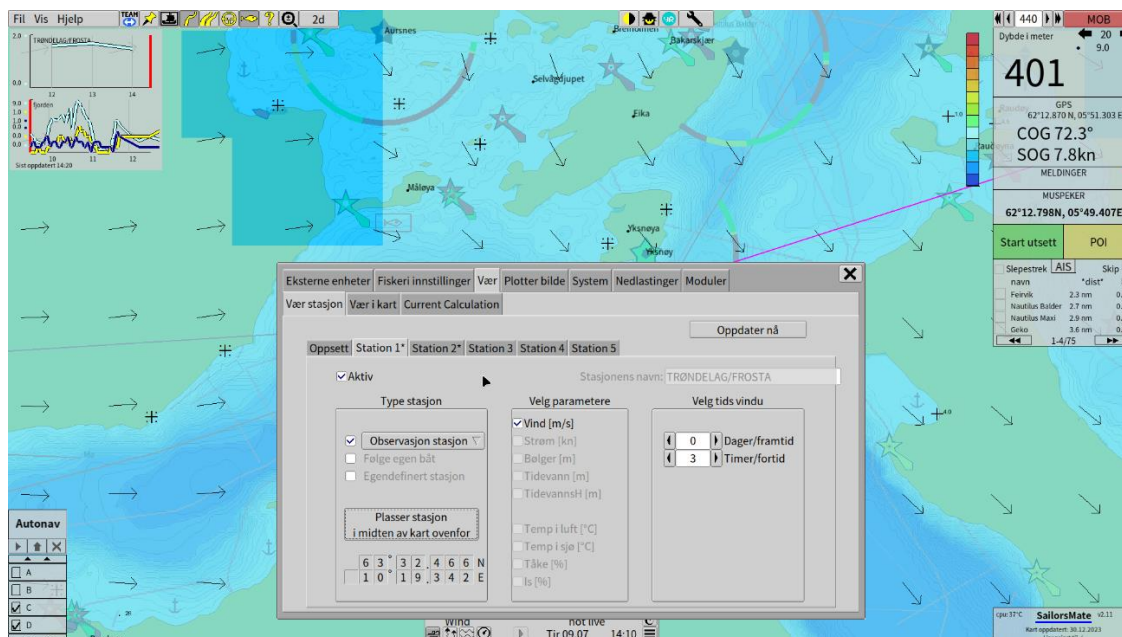
Du kan få værdata fra 5 stasjoner i kartet samtidig som vises i mindre bokser på skjermen. Gå inn på «stasjon 1». Du kan velge mellom å observere en forhåndsdefinert stasjon, en egendefinert stasjon eller å følge din egen båt.

- Huk av for typen stasjon du er interessert i.
 - Velger du å huke av «Observerbar stasjon»; Trykk på «Observerbar stasjon» og velg stasjonen du vil observere, f.eks. Frosta, Torsvåg fyr eller Bjørnøya.
 - Velger du egendefinert stasjon kan du trykke på «Plasser stasjon i midten av kart ovenfor». Gi navn til stasjonen ved å skrive i skrivefeltet til høyre for «Stasjonens navn»
 - Du kan **endre koordinatene** ved å trykke på tallene i koordinatene (det kan du gjøre i alle alternativene, om du er interessert i en litt annen posisjon). Trykk på tall med høyre musetast for å redusere tallet med én, eller trykk på tall med venstre musetast for å øke tallet med én.
- Huk av parameterne du vil at skal vises.
- Velg tidsrom. Du kan velge å se værdata fremover i tid og/eller tilbake i tid. Trykk på pilene for å justere.

Huk av boksen «Aktiv» for at boksen skal vises på skjermen (og trykk på boksen enda en gang for å fjerne den fra skjermen).

Trykk på «Oppdater nå» for å oppdatere værdata.

På bildet ser vi fanen der vi definerer stasjoner, samt boks med værdata i hjørnet øverst til venstre (grafikk er tydeligere i kartplotter enn i denne brukermanualen).



Gjør tilsvarende for «stasjon 2», «stasjon 3» osv. om du vil at data fra flere stasjoner skal vises på skjermen.

I fanen «Oppsett» kan du endre utseende på boksene med værdata (tykkelse, farge m.m.).

Bruk av SailorsMate

«Spion» - info om andre skipsfartøy

Trykk på spion-ikonet på knapperaden øverst i midten og følg valgte skip, finn båtene/områdene som fanger mest fisk og se fangstinfo m.m.



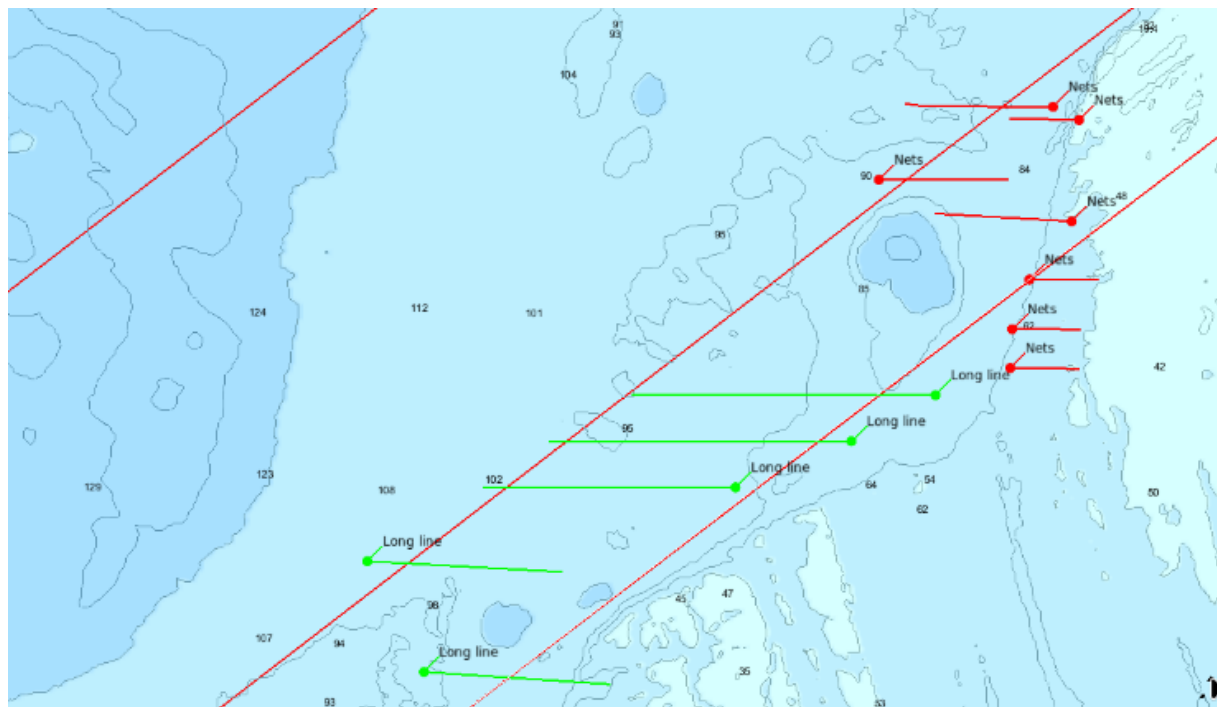
Du får også informasjon om andre skip ved å klikke på skipikonene i kartet med venstre musetast.

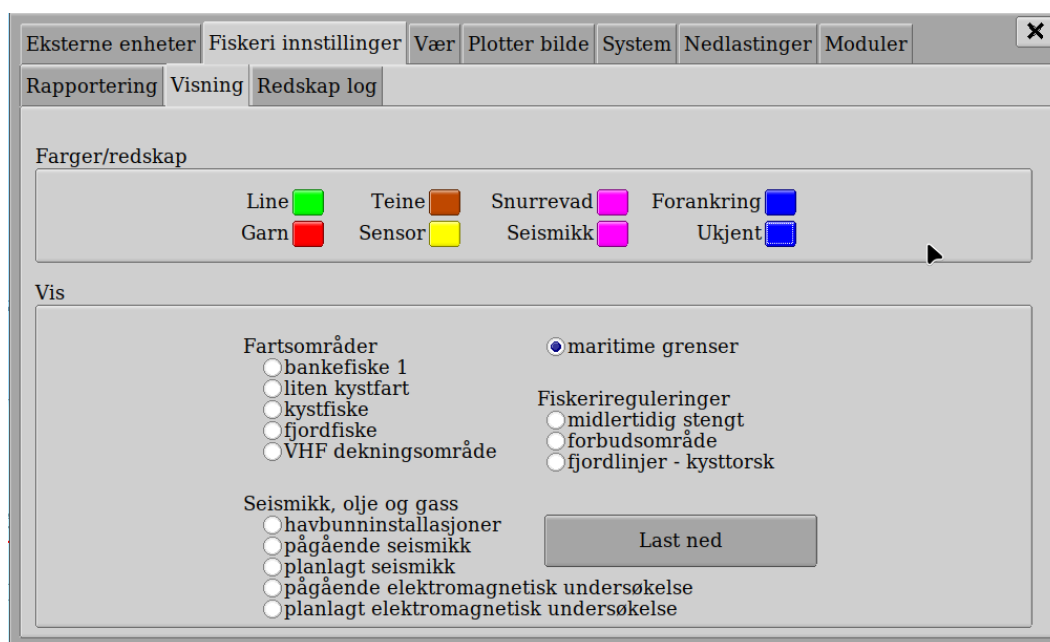
«Fiskeikon» – info om andres bruk



Du kan se hvor og når andre har satt ut bruk.

- Trykk på fiskeikonet på knapperaden øverst med **venstre** musetast for å vise andres bruk
 - Få info om andres utsett ved å holde musen over deres utsett / linjer.
- Trykk på fiskeikonet med **høyre** musetast for å få opp en meny
 - Trykk på «Last ned nåværende bruk» for å få oppdaterte data
 - Du kan velge å se på historiske data
 - Du kan filtrere etter navn på båt, og se på bruk til et spesifikt skip. Kan f.eks. se på hvor din egen båt satte i fjor
 - Trykk på «Mer» på menyen for å endre farger på ulike typer utsett m.m. (se bilde). Endre farger ved å trykke på fargeboksen. Du kan alternativt komme til denne fanen ved å gå via skiftenøkkelikonen.





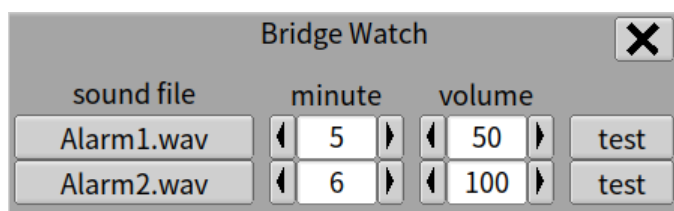
Brovakt

SailorsMate har en innebygd funksjon for å sikre at noen følger med. Den sjekker om det er aktivitet i kartplotteren i løpet av faste tidsintervall, og om det ikke er aktivitet, lager den en lyd for å vekke oppmerksomhet. Dette for å sikre at noen er våkne og oppmerksomme på båten, og er ment som en oppmerksomhetsskapende effekt. Det er tilstrekkelig å vise at du er aktiv ved å bevege på musen.



Du kan velge å ha denne funksjonen avslått, eller skru den på. Trykk på ikonet på knapperaden for å skru på brovakten. Ikonet blir grønt når det er påslått. Ligger ikke ikonet på knapperaden kan du legge til ikonet selv ved å følge prosedyre beskrevet i avsnitt «Ikon» på side 4.

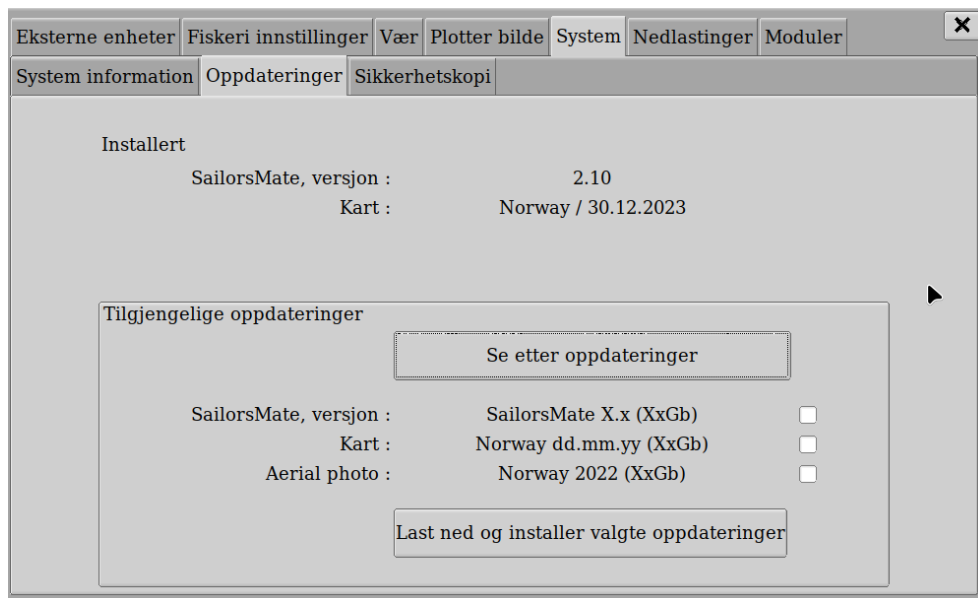
Høyreklikk på ikonet for å endre settingene til brovakten. Du kan regulere hvor lange tidsintervallene skal være, hvilken lyd som skal spilles ved manglende aktivitet (det er lagt inn en standard lyd, men du kan laste ned andre lyder om du vil) og hvor høy lyden skal være.



Oppdatere programvare

Fremgangsmåte:

Skiftenøkkel → «System» → «Oppdatering» → «Se etter oppdateringer» → kryss av det du skal laste ned → «Last ned og installer valgte oppdateringer»



Automatisk oppdatering

Du kan velge at oppdateringer skal gjøres automatisk. **Vi anbefaler likevel å gjøre det manuelt.**
Fremgangsmåte for å skru på automatisk oppdatering:

Skiftenøkkel → Nedlastninger → Endre oppdateringshyppighet

Sette opp Barentswatch

Dette steget må gjøres før du kan begynne å melde inn til Barentswatch.

Gjør følgende:



- Skiftenøkkel → Fiskeri innstillinger → Rapportering → Oppsett
- Trykk på «klikk for å generere user_code». Du får da opp en user code
- Logg inn på Barentswatch sine nettsider (kan gjøres på mobil eller PC). Registrer ny bruker om du ikke har bruker fra før av
- Trykk på «tillat innlogging fra kartplotter». Skriv inn user coden du fikk i SailorsMate

For en bekreftelse i SailorsMate: trykk på «Hent bruker data fra barentswatch» som står på samme fane.

Melde inn til Barentswatch

- Trykk på «Start utsett» på panelet til høyre når du setter ut bruk, og «Stopp utsett» når du avslutter. Du får opp en linje i kartet (ruten din).
- Høyreklikk på ruten og trykk på «Meld inn til Barentswatch».

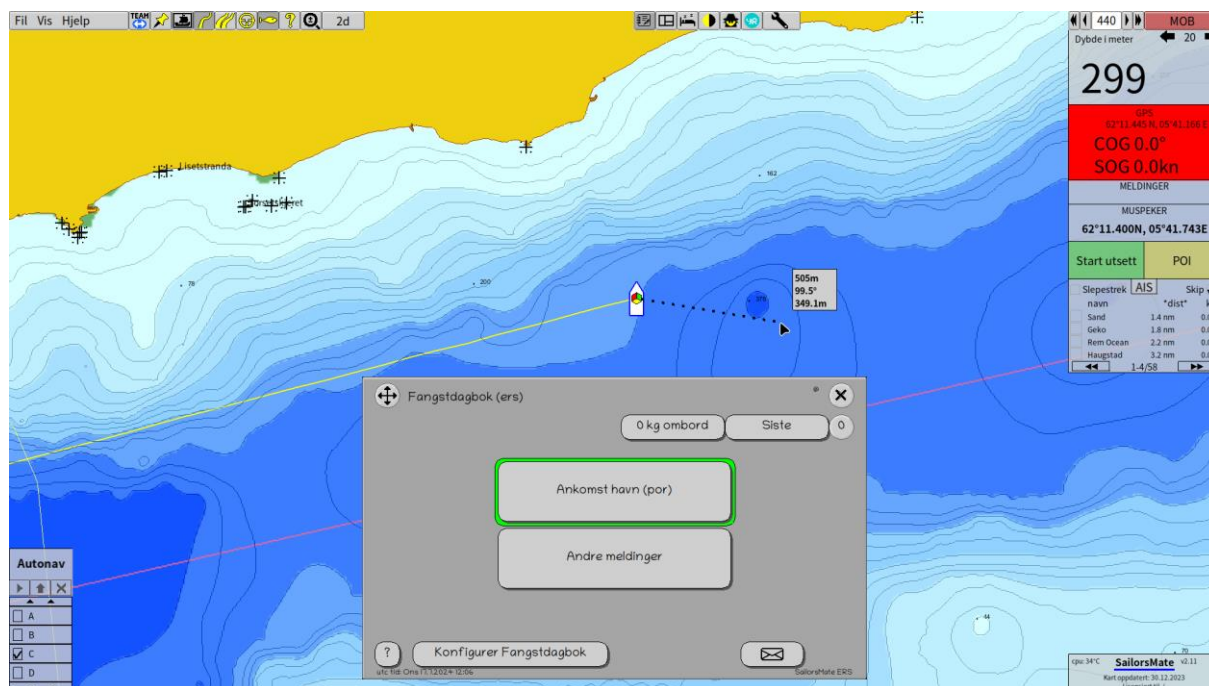
Fangstdagbok

SailorsMate har en **integrert fangstdagbok** som du kan kjøpe tilgang til.

Øverst i kartbildet er en knapp med et bilde som ser ut som en notisblokk. Trykk på denne for å få opp fangstdagboken (hvis dette ikonet ikke vises, kan du legge det til ved å bruke prosedyre beskrevet i avsnitt «Ikoner», side 4).



Se egen brukermanual for SailorsMate Fangstdagbok for gjennomgang av fangstdagboken.



Teamviewer

Dersom du trenger hjelp, vil du vanligvis få hjelp ved bruk av programmet Teamviewer, som lar oss i SailorsMate se skjermen din og hjelpe deg direkte.

Begynn med denne framgangsmåten et par minutter før du ringer utvikler. Pass på at enheten er koblet til internett / mobildata.

1. I knappemenyen øverst til venstre ser du et blått ikon. **Trykk på knappen** med venstre musetast. Viser ikke ikonet; bruk alternativ framgangsmåte beskrevet under, eller legg til ikonet til knapperaden gjennom prosedyre beskrevet i avsnitt «Ikoner», side 4)
2. Trykk på «**ok**». SailorsMate avsluttes, og Teamviewer vil åpne seg. Dette kan ta noe tid.
3. Godta lisensavtalen (dette trenger du kun gjøre første gang)
4. Du vil nå få opp en ID-kode og et passord. Send en sms til Håvard (utvikler av SailorsMate) på tlf. 975 25 608 med ID-koden og passordet.
5. Ring Håvard på samme nummer, og han vil hjelpe deg videre så snart som mulig.
6. Når dere er ferdige med samtalen kan du avslutte Teamviewer. Trykk da på Fil → Avslutt Teamviewer.



Alternativ framgangsmåte for å bruke Teamviewer:

1. Trykk på **Fil** på knappemenyen øverst til venstre.
2. Trykk på **Avslutt SailorsMate**
3. Du har nå kommet til desktop. Sørg for at du er tilkoblet til internett / mobildata
4. Dobbeltklikk med venstre musetast på det blå ikonet som heter **Teamviewer**. Det kan ta noen sekunder før fanen dukker opp
5. Godta lisensavtalen (dette trenger du kun gjøre første gang)
6. Du vil nå få opp en ID-kode og et passord. Send en sms til Håvard (utvikler av SailorsMate) på tlf. 975 25 608 med ID-koden og passordet.
7. Ring Håvard på samme nummer, og han vil hjelpe deg videre så snart som mulig.
8. Når dere er ferdige med samtalen kan du avslutte Teamviewer. Trykk da på Fil → Avslutt Teamviewer.



Konfigurere maskin

Konfigurere maskinvare

Strømtilkobling

Datamaskinen leveres med strøm adapter som skal ha 240V (vanlig nett-strøm). Om du har en inverter ombord, kan du enkelt bruke denne og denne løsningen anbefales. Strøm adapteret omdanner strømmen til 12V. Dersom du har regulert 12V spenning ombord kan du bruke denne. Maskinen er satt opp til å kunne ta 12±3V. Maskinen trekker omlag 30W, men det anbefales å dimensjonere konverter til å kunne tåle noe mer.

Skjerm

Her velger du også selv hva som passer i din båt. For å få et godt bilde anbefales en skjerm med en oppløsning på minst 1280x1024. SailorsMate har også skjermer tilpasset marin bruk som du kan bestille. Noen punkter som du kan vurdere:

- Vi anbefaler så stor skjerm som mulig - denne blir lettere å lese og gir et bedre bilde.
- Vi anbefaler god oppløsning, f.eks. 1280x1024 eller 1920x1080 (full HD).
- Lysstyrke: Om skjermen skal brukes i direkte sollys, anbefales en skjerm med stor lysstyrke.
- Dimming: Skjermer tilpasset marine forhold har muligheter for å kunne dempe bakgrunnsbelysningen. Dette kan være viktig om natten. SailorsMate vil håndtere skjermer med ulike spektforhold, så du kan fritt bruke 16:9, 4:3 skjermer, skjermer i normal posisjon eller på høykant.

Maskinen har to HDMI utganger. Dersom du har skjerm med kun VGA inngang, ta kontakt med SailorsMate, vi har overgang.

Eksterne enheter som GPS og AIS

For å forhindre uønsket strøm/spenning til maskinen bør du koble til GPS/AIS via et galvanisk skille/optokobler som vist på figuren til høyre. Bruk en optokobler til hver enhet som kobles til SailorsMate. Autopilot kan kobles på f.eks. optokobleren som er tilknyttet GPS. Autopilot kobles på delen som er merket med "out", mens GPS/AIS og annet kobles på delen som er merket med "in". Optokobler kan kjøpes hos SailorsMate AS.



Mus/tastatur

Både mus og tastatur tilkobles via USB. Du velger selv hvilken mus og tastatur du foretrekker, men musen "M570 Wireless Trackball" anbefales. Denne fås kjøpt på f.eks. Elkjøp, eller hos SailorsMate AS.

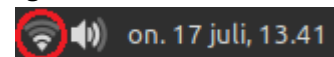


Sette opp nettverk

For å få fullt utbytte av SailorsMate bør maskinen ha tilgang til internett. Dette kan den få gjennom bruk av mobiltelefonen, nettverk ombord på båt eller annet. Maskinen er utstyrt med mulighet for både trådløs og kabel forbindelse. Gjennom tilgang til internett vil du kunne få tilgang til værvarsler, hvor andre har satt sine bruk (gjennom Barentswatch), mulighet for enkel rapportering til bruksvakt og annet.

For å koble opp nettverket:

- Avslutt SailorsMate: Klikk på **Fil** (helt øverst til venstre på skjerm) → **Avslutt SailorsMate**
- Klikk på nettverk-ikonet (nederst til høyre - nær dato/klokke), velg hvilket nettverk som du vil bruke og angi passord. NB: her vil du trenge et tastatur.



Dobbelklikk på SailorsMate-appen på skjermen med venstre musetast for å komme deg tilbake til kartplotteren.

Sette passord

Datamaskinen er beskyttet med passord for å sikre uautorisert tilgang. Passord installert fra leverandør finner du på klistremerke på baksiden av maskinen. Du bør endre dette passordet til et kun du kjenner. Husk dette passordet, du kan trenge det for å gjøre større systemoppdateringer.

Hvordan skru på plotter og koble til internett

Koble skjerm til PC, og PC til strømkilde. Koble mus til PC. Når PC og skjerm er påslått, vil du komme inn på SailorsMate kartplotter.

Sørg for at du er tilkoblet internett (se beskrivelse av hvordan man gjør dette ovenfor).

Konfigurere SailorsMate

Koble opp eksterne NMEA enheter som GPS og AIS

For å sette opp eksterne NMEA, klikker du på "Tools--Eksterne enheter--NMEA-oppsett--NMEA enheter". Her skal settes:

- Hvilken enhet/port du skal sette opp. NB, på en del maskiner er det ikke samsvar mellom portnummer og ttynummer. På disse gjelder følgende:
 - port1 = tty1
 - port3 = tty2
 - port4 = tty3
 - port2 = tty4
 - port5 = tty5
 - port6 = tty6
- Hastighet på din enhet
 - GPS'er bruker som oftest hastigheten 4800
 - AIS'er bruker som oftest hastigheten 38400
- Navn
 - Brukes for å navngi enheten